Lumi. 鹿米 AI

在微信小程序里逛一个‘图片宇宙’

发现风格、收藏灵感，用 AI 尝试自己的创作





微信小程序 · 真实界面

微信扫码 · 探索鹿米

发现 · 风格 · 共用主题 · 展厅 · 收藏 · 画作

创作背景

图片很多，找到自己的审美线索却不容易



01
想看，却不知道搜什么

缺少关键词与风格名称
需要直接可逛的主题入口

02
喜欢，却难以继续探索

单张图片好看，相关线索分散
需要分类与展厅串起作品

03
有灵感，却容易散落

看过的作品难以持续积累
需要收藏与可理解的提示词

以上为产品设计假设，后续通过真实使用反馈验证

从一张喜欢的图，走向自己的图片宇宙

用户旅程 | 发现 → 探索 → 收藏 → 可选创作



01

被一张图吸引

没有关键词，也能开始看

首页主题 → 发现喜欢



02

进入一种风格

沿材质、情绪继续寻找

主题展厅 → 理解偏好



03

留下自己的灵感

收藏喜欢的作品再回看

收藏入口 → 累积灵感



04

尝试自己的表达

有兴趣时修改文字生成

文字创作 → 我的作品

从轻量欣赏到主动表达 · 可停留在任一步，创作是可选延伸

01

看图的人：轻松开始

通勤或睡前，从一张作品进入主题，不必先想好搜索词

02

找灵感的人：逐步聚焦

沿材质、情绪与笔法探索，把模糊喜好变成可回看的收藏

03

想表达的人：再走一步

理解作品的提示词，修改自己的描述；生成是自愿选择

探索路径示意，非强制操作顺序 · 馆藏来源：芝加哥艺术博物馆 CC0

每一种风格，都是通往另一个世界的入口

产品组织 | 用主题展厅与多维分类，连接分散的图片



光色油画

光感 · 色层 · 笔触



墨色山水

留白 · 山势 · 墨韵

Lumi
图片宇宙



透明水彩

透明 · 天光 · 空气感



木刻风景

轮廓 · 套色 · 叙事

01

主题把作品连成世界

油画、水墨、水彩与木刻各有展厅，让单张欣赏延伸为连续观看

02

分类让探索有方向

用户可沿材质、情绪、内容与笔法继续寻找，逐渐辨认风格偏好

03

收藏让探索留下积累

喜欢的作品可以收藏；想表达时，再从提示词进入文字创作

图片宇宙为内容组织示意，非新增产品界面 · 馆藏来源：芝加哥艺术博物馆 CC0

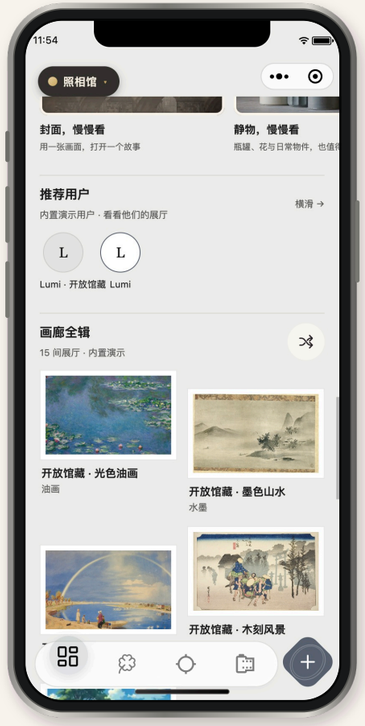
从一张图片，走进一个主题展厅

核心体验 | 把图片组织成值得连续浏览的内容

首页 · 照相馆主题



主题展厅 · 开放馆藏



01

有主题的发现

水彩、水墨、油画等入口，让用户有方向地逛

02

有节奏的观看

大图、专题与画廊编排，给作品留出展示空间

03

有线索的探索

材质、情绪、内容与笔法，帮助用户继续寻找

微信开发者工具真实界面 · 展示照相馆主题

想试着创作时，提示词是看得懂的起点

创作延伸 | 把“喜欢这个感觉”变成具体的描述



真实生成作品局部 · 从原始截图提取

01 / 场景

午后旧书店的窗台

02 / 主体

一只橘猫

03 / 光线

柔和逆光

01

先确定画面发生在哪

“午后旧书店的窗台”给出时间与环境

02

再明确想画什么

“一只橘猫”确定主体

03

最后表达想要的氛围

“柔和逆光”补充光线，让下一次修改有方向

真实生成作品局部＋提示词拆解 · 图中文字为文档说明，非产品界面

一句关于橘猫的描述，成为自己的画面

实际成果 | 文字生成已有真实作品，结果进入我的作品

实际生成作品 · 局部



我的作品 · 真实界面



01

描述一个想象中的场景

输入旧书店、橘猫和午后逆光，不必先准备画稿

02

看到具体的生成结果

画面呈现窗台、猫与暖光，抽象描述变成可看的作品

03

把这次尝试留下来

云端作品保留画面与提示词，供查看和继续构思

把手机里的看图时间，变成一次小小的逛展

观看体验 | 让作品成为中心，让操作自然发生

真实小程序界面



作品先被看见

大图与留白
给画面完整的舞台

探索自然发生

主题与分类
把兴趣带向下一张

01

作品成为视觉中心

以大图、留白和清晰层级安排观看，让用户先看到作品本身

02

让不同风格有自己的空间

主题切换改变编排与观看节奏，表达不同内容的气质

03

让操作退到合适的位置

浏览区以作品为主，分类与创作入口保持清楚

产品价值

鹿米的特色：把看图变成一次逛展

产品价值 | 主题、探索与收藏共同构成连续体验

让每一张图片
都通往更大的世界

看图 · 逛展 · 发现风格



01 主题策展

从单张图片到主题世界

顺着喜欢的内容继续逛

02 多维发现

从模糊偏好到具体线索

材质、情绪与笔法提供方向

03 收藏与创作

从一次浏览到持续积累

收藏灵感，按需尝试文字生成

先用主题内容找到同好，再让好内容带来回访

营销方案 | 首轮试运营计划：内容触达 → 微信体验 → 持续回访

触达 · 找到首批同好

把主题做成内容

面向看图、设计与插画兴趣人群

在小红书 / 视频号发布专题预览

联系兴趣社群试用，邀请真实反馈

承接 · 进入微信逛展

一篇内容对应一场展

用小程序码引导进入对应专题

从三组风格专题开始小范围试运营

记录来源访问、展厅打开与收藏

留存 · 给用户回来的理由

持续更新主题展厅

计划每周更新一组有来源的内容

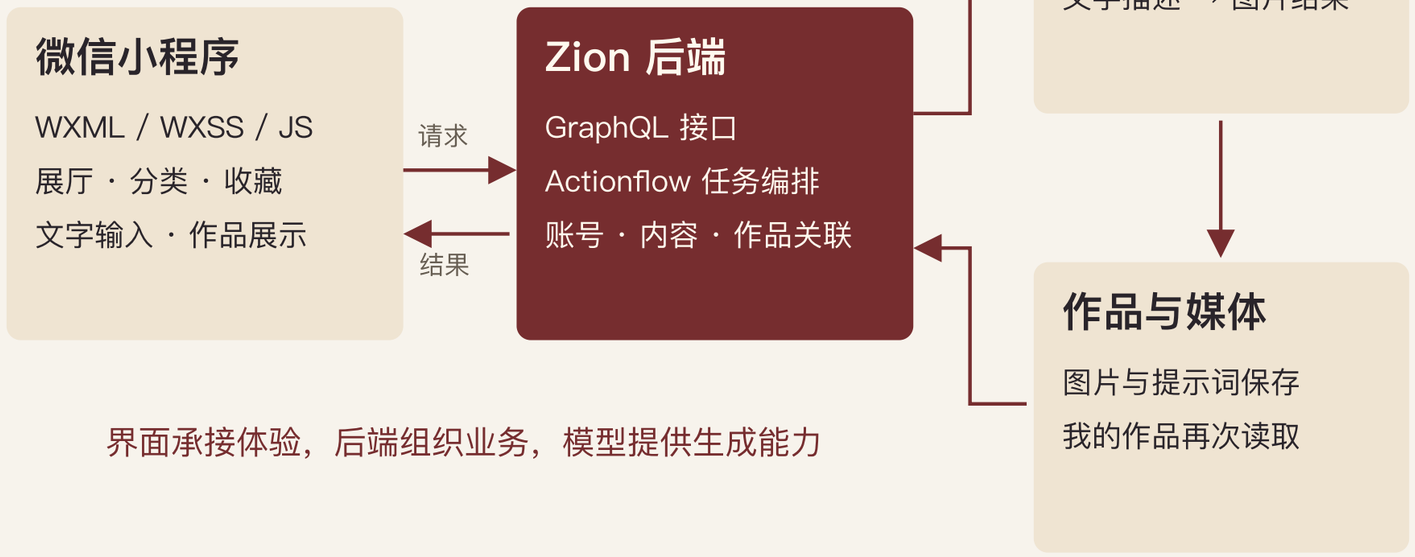
鼓励用户分享喜欢的作品与专题

观察 7 日回访与分享带来的访问



微信承接体验，Zion 连接业务与 AI

技术底座 | 真实小程序、业务后端与生成服务协作



界面承接体验，后端组织业务，模型提供生成能力

01

前端：把图片体验做好

微信原生小程序承载浏览、分类与创作输入，让内容直接可用

02

后端：把任务与作品连起来

Zion 提供接口与工作流，组织创作任务、结果保存与作品读取

03

模型：接入现有生成能力

已配置智能体完成文字生图；产品价值落在策展、探索与使用体验

技术依据：现有小程序与后端记录 · 接入已有生图能力，未自研基础模型；具体型号待核实

让更多人轻松发现喜欢的视觉世界

创作总结 | 看图有方向，灵感能留下，表达有起点

当前作品

可看、可探索、可尝试

主题展厅与多维分类

作品详情与提示词

真实文字生成与云端作品

下一步重点

从作品走向真实使用

完善隐私与真机体验后启动试运营

用主题内容验证访问、收藏与回访

根据用户反馈扩充展厅与创作能力

希望带来的价值

日常中的审美探索

让看图成为轻松的兴趣体验

帮助用户认识自己的风格偏好

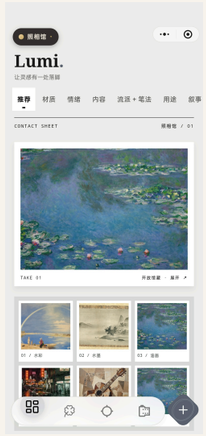
给愿意创作的人一个起点

四个页面，一次迭代

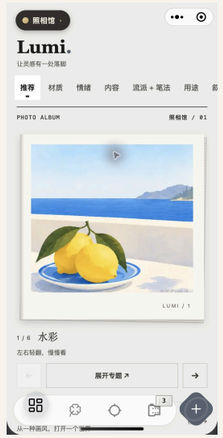
Before：选手原图 / After：当前开发者工具预览 · 2026–10–24

首页

Before



After



图片陈列 → 翻阅相册

增加翻页与专题入口

随机发现

Before



After



更新旅行主题内容

保留滑卡与做同款入口

我的作品

Before



After



作品列表上移

票数集中到导航角标

创作页

Before



After



增加三种创作入口

图片创作当前维护中

真实截图对比 · 暂无用户数据 · 图片创作链路待验证

蒸珑智能

极致体验 · 蒸馏世界

获取曝光 | 大型创业赛 · 小程序比赛 · 公有云黑客松 · AI 短剧投稿 · AI Agent 快闪

展示 | 参赛

开源

免费 AI 工具

解决具体痛点 · 建立用户信任

infographic-slides	生成可用信息图
interactive-slides	制作互动演示
persona-dash	成长目标变任务
feishu-ai	飞书智能交互卡片
ai-shorts	生成短剧与分镜草稿

需求承接

全自动商业飞轮

闭源

AI 内容平台

持续内容体验 · 建立平台经济

小笼 AI	主动生成多元宇宙
噜咪 AI	图片提示词创作
Pax AI	个人成长助手
FinGuard	金融从业充电站

订阅

独立订阅

AI 额度，按平台独立使用

收入反哺 | 用户转化

极致服务 | 引导 · 答疑 · 改进 | Build in Private 公众号 · 小红书 · 抖音

闭源项目



小笼 AI



噜咪 AI



Pax AI



FinGuard

开源项目



persona-dash



infographic-slides



interactive-slides



feishu-ai



ai-shorts